**7 *Key System Elements***

Untuk memahami atau mengembangkan sistem, maka perlu membedakan unsur-unsur dari sistem yang membentuknya. Berikut ini karakteristik sistem Aplikasi KaraMilkDelivery yang dapat membedakan sistem ini dengan sistem lainnya.

1. Batasan (*boundary*) : Hanya sistem pemesanan, pembayaran, history pembelian, dan *tracking* pesanan saja
2. Lingkungan (*environment*) : *Customers* atau pembeli
3. Masukan (*input*) :

* Data diri pelanggan (nama, *username*, nomor *handphone,*tanggal lahir, alamat *email*, *password*)
* *Username* dan *password*
* Alamat rumah/alamat *outlet* terdekat
* Jumlah pesanan
* Metode pembayaran
* ID *order* pesanan

1. Keluaran (*output*) :

* Halaman utama aplikasi
* Menu
* Total uang yang harus dibayarkan
* ID *order* pesanan
* Daftar riwayat pembelian

1. Komponen (*component*) :

* Mendaftarkan pelanggan
* Mengecek username dan password pelanggan
* Menghitung total pembayaran
* Menyimpan riwayat pembelian
* *Tracking* pesanan
* *Payment gateway*

1. Penghubung (*interface/GUI*) :

* Menampilkan menu dan harga
* Menampilkan lokasi / posisi *driver* yang sedang mengantar pesanan secara ­*real-time*
* Menampilkan daftar riwayat pembelian

1. Penyimpanan (*storages*) :

* Menyimpan data dalam database